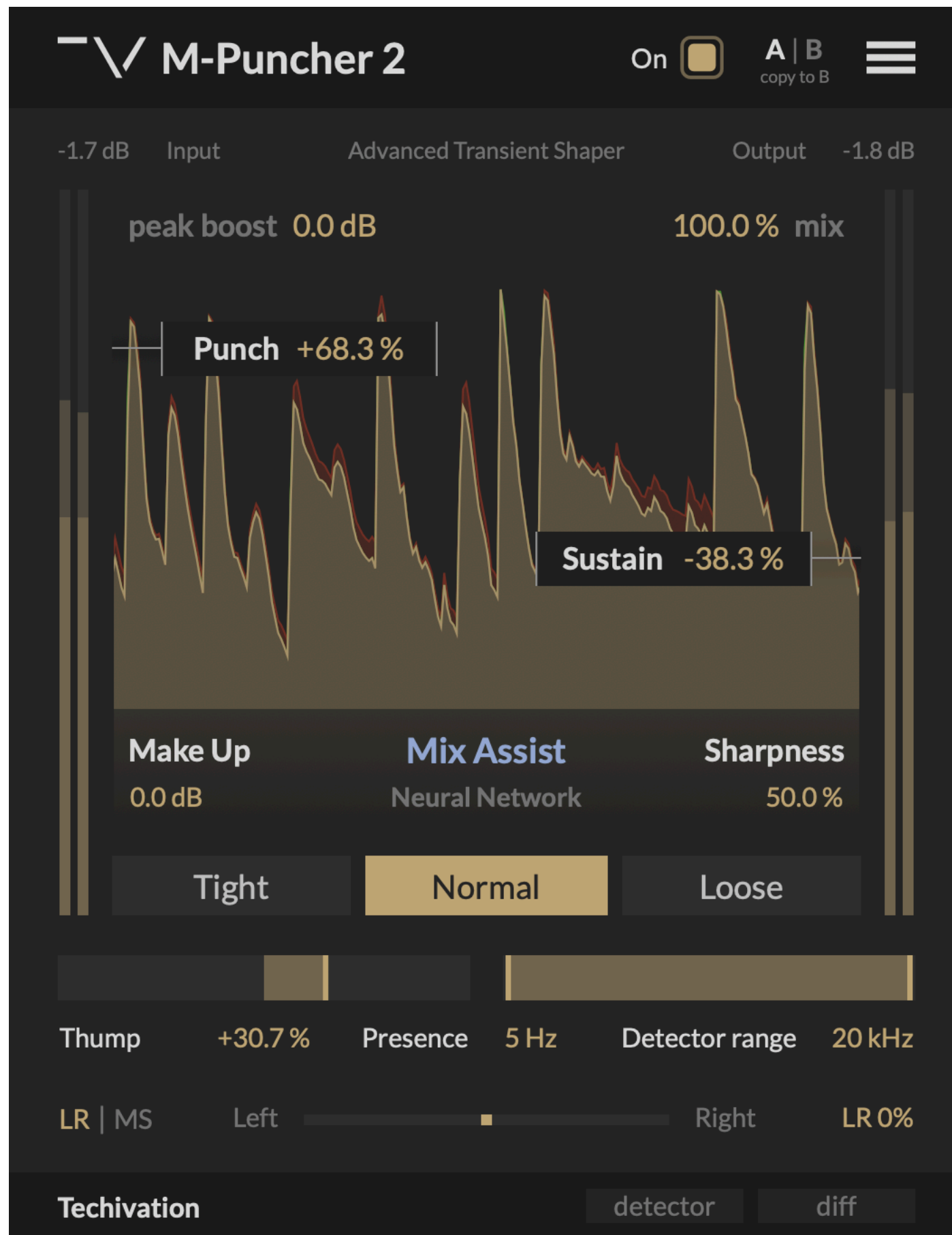


# Techivation M-Puncher 2

## Manual do utilizador



# Techivation M-Puncher 2

## Visão geral

O **M-Puncher 2** é um inovador modelador de transientes que adiciona impacto e força a qualquer fonte sem aumentar os níveis de pico. Ele oferece controle preciso sobre as partes de ataque e sustentação do áudio, tornando mais rápido do que nunca esculpir a dinâmica da sua faixa com perfeição.

O M-Puncher 2 vem repleto de recursos avançados, como modelagem tonal de ataques, direcionamento dependente de frequência e sugestões inteligentes de configuração.

# Techivation M-Puncher 2

## Novidades no M-Puncher 2

### Punch natural sem picos elevados

Outros modeladores transitórios podem desequilibrar a sua mixagem, elevando os níveis de pico de forma imprevisível. Com o M-Puncher 2, conseguimos eliminar totalmente o aumento de pico. Assim, pode adicionar punch e impacto à sua faixa, mantendo os níveis de pico completamente inalterados.

Se procura um som de modelador de transientes mais tradicional com ataques amplificados, o novo controlo «**Peak Boost**» define com precisão o aumento de pico que deseja permitir.

# Techivation M-Puncher 2

## Modelagem transitória aprimorada

O M-Puncher 2 leva a modelagem transitória a um novo patamar. O **Dynamic Transient Saturation** reformulado, que mantém os picos sob controle, agora soa ainda mais orgânica e natural. E o novo **Contouring Context-Aware** permite reduzir o aumento do nível de pico a zero, ao mesmo tempo que dá aos seus ataques um impacto e ênfase extras.

## Controlo preciso sobre o carácter do ataque

O novo parâmetro “**Sharpness**” garante que você possa selecionar o estilo certo de impacto para qualquer fonte, desde baterias individuais a guitarras e até mixagens completas. O M-Puncher 2 oferece um controlo mais profundo sobre a sua resposta, quer você esteja procurando um impacto nítido e focado ou um modelamento suave e aberto.

# Techivation M-Puncher 2

## Modelagem exclusiva do tom de ataque

O M-Puncher 2 oferece mais controlo sobre o tom de ataque, expandindo o controlo original «**Thump**» para o novo controle deslizante «**Thump-Presence**». Agora pode escolher entre adicionar brilho extra aos agudos ou impacto aos graves aos seus ataques, tudo sem alterar o equilíbrio tonal geral da faixa. E o filtro de fase linear garante que não haja absolutamente nenhum problema de fase.

## Controlo de sustain mais potente

O controlo «**Sustain**» do M-Puncher 2 tem um efeito mais forte na densidade e no ambiente da faixa, ao mesmo tempo que soa mais orgânico e natural. Pode aumentá-lo para realçar o corpo do seu áudio ou diminuí-lo para obter um som mais seco e percussivo.

# Techivation M-Puncher 2

## Estabilidade aprimorada da imagem estéreo

O modo de processamento Mid-Side do M-Puncher 2 foi totalmente reformulado para preservar perfeitamente a sua imagem estéreo. Alterne o M-Puncher 2 para o modo «**MS**» quando quiser que o equilíbrio estéreo permaneça totalmente inalterado ou use o modo «**LR**» para processar cada canal individualmente.

## Assistente de mixagem inteligente

O novo **Assistente de mixagem** do M-Puncher 2 analisa o seu áudio e sugere um ótimo ponto de partida para moldar o impacto da sua faixa. Pare de perder tempo a navegar pelas predefinições e obtenha configurações personalizadas com um clique!

## Veja o que o plug-in está a fazer

O M-Puncher 2 apresenta um novo visual completo com um visualizador de forma de onda. Agora é mais fácil do que nunca ver exatamente o que o plug-in está a fazer, com os aumentos mostrados a verde e os cortes a vermelho.

# Techivation M-Puncher 2

## Caraterísticas

- Punch
- Sustain
- Waveform visualiser
- Peak Boost
- Sharpness
- Thump-Presence
- Tight/Normal/Loose
- Detector range
- Detector
- Diff
- Mix
- Mix Assist
- Make Up
- LR/MS and Stereo Balance
- Level meters
- Internal On-Off Switch
- Internal Menu
- Presets
- Scaleable GUI
- Guided Tour
- A/B Switch
- Undo-Redo Options
- Show/Hide Tooltips

# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Punch

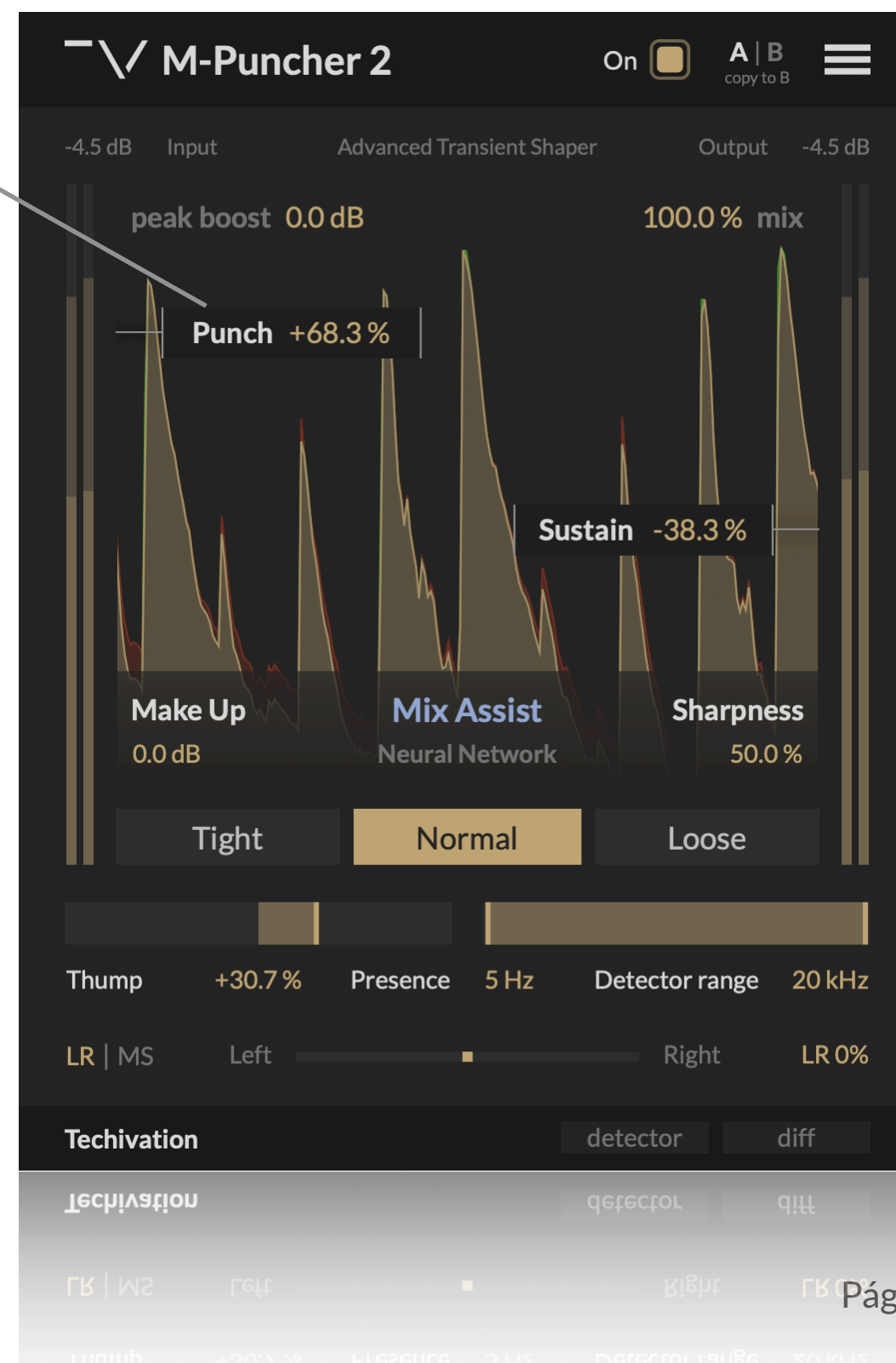
O «**Punch**» controla a quantidade de reforço ou corte aplicada às partes de ataque (transientes) do sinal. Aumente o «Punch» para enfatizar o impacto dos elementos percussivos do seu áudio ou diminua-o para suavizá-los.

Dependendo da configuração de “Peak Boost”, o aumento do “Punch” utiliza uma combinação de três métodos de aprimoramento de transientes:

O Transient Gain Shaping aumenta o nível dos ataques aplicando um envelope de ganho calculado com precisão.

O Dynamic Transient Saturation aumenta o impacto dos ataques, aumentando o seu conteúdo harmónico.

O Context-Aware Contouring enfatiza os ataques, remodelando o contorno do áudio imediatamente antes e depois de um transiente.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Sustain

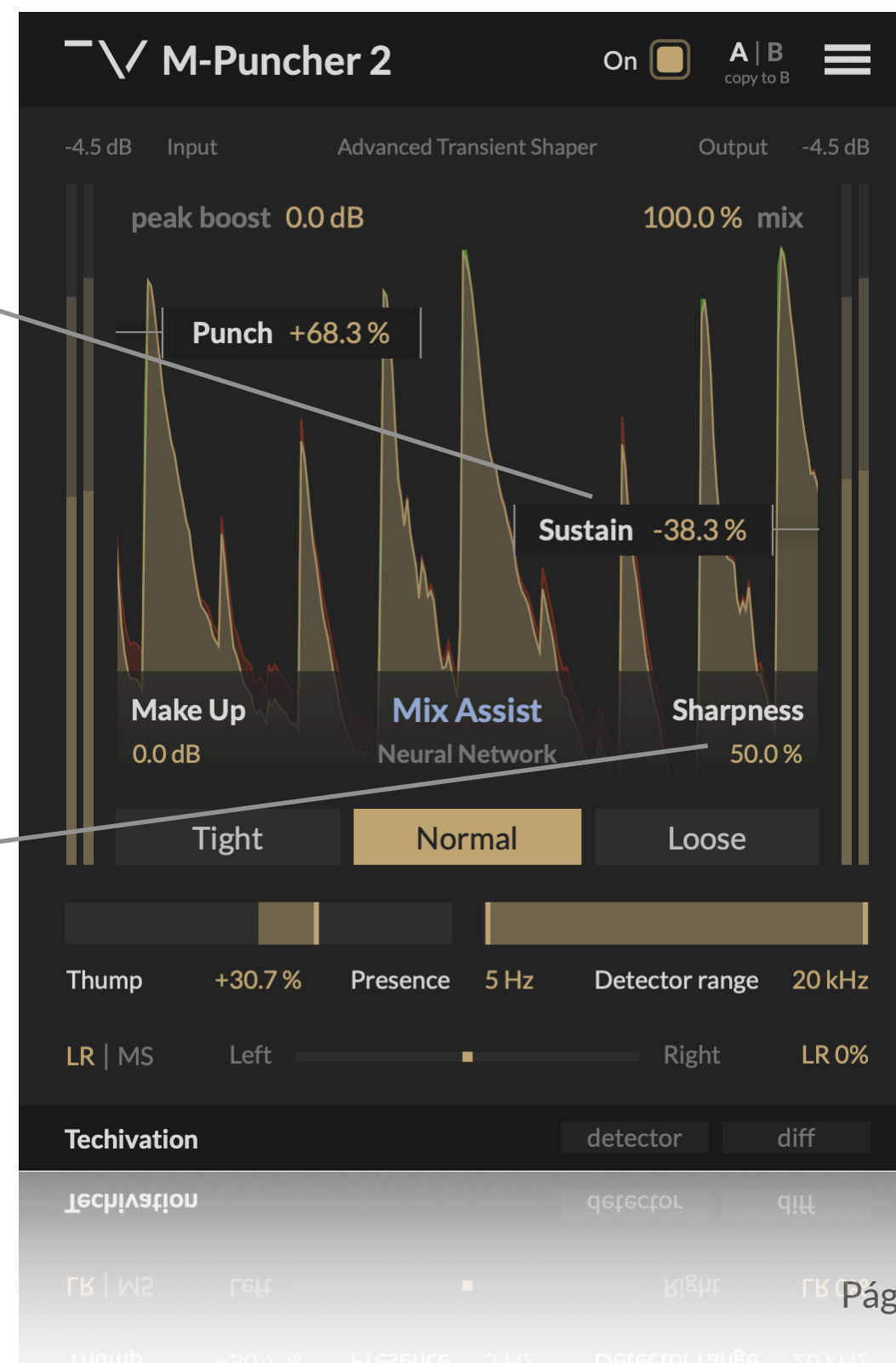
“**Sustain**” controla a quantidade de reforço ou corte aplicada às partes em decaimento do seu áudio. Aumentar “Sustain” prolonga o decaimento dos sons e aumenta a densidade e o ambiente da sua faixa. Reduzir “Sustain” faz com que os sons decaem mais rapidamente, dando à sua faixa um caráter mais seco, próximo e percussivo.

Reforçar “Sustain” nunca aumenta os níveis de pico do áudio.

## Sharpness

A “**Sharpness**” controla o caráter da modelagem transitória aplicada pelo “Punch”. Valores mais altos produzem uma resposta nítida e focada, ideal para sons percussivos, enquanto configurações mais baixas resultam em uma modelagem mais suave e aberta, perfeita para instrumentos sustentados.

Internamente, a “Sharpness” controla a suavidade com que o ganho aplicado aos ataques pelo “Punch” é liberado, juntamente com a intensidade da saturação transitória dinâmica.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

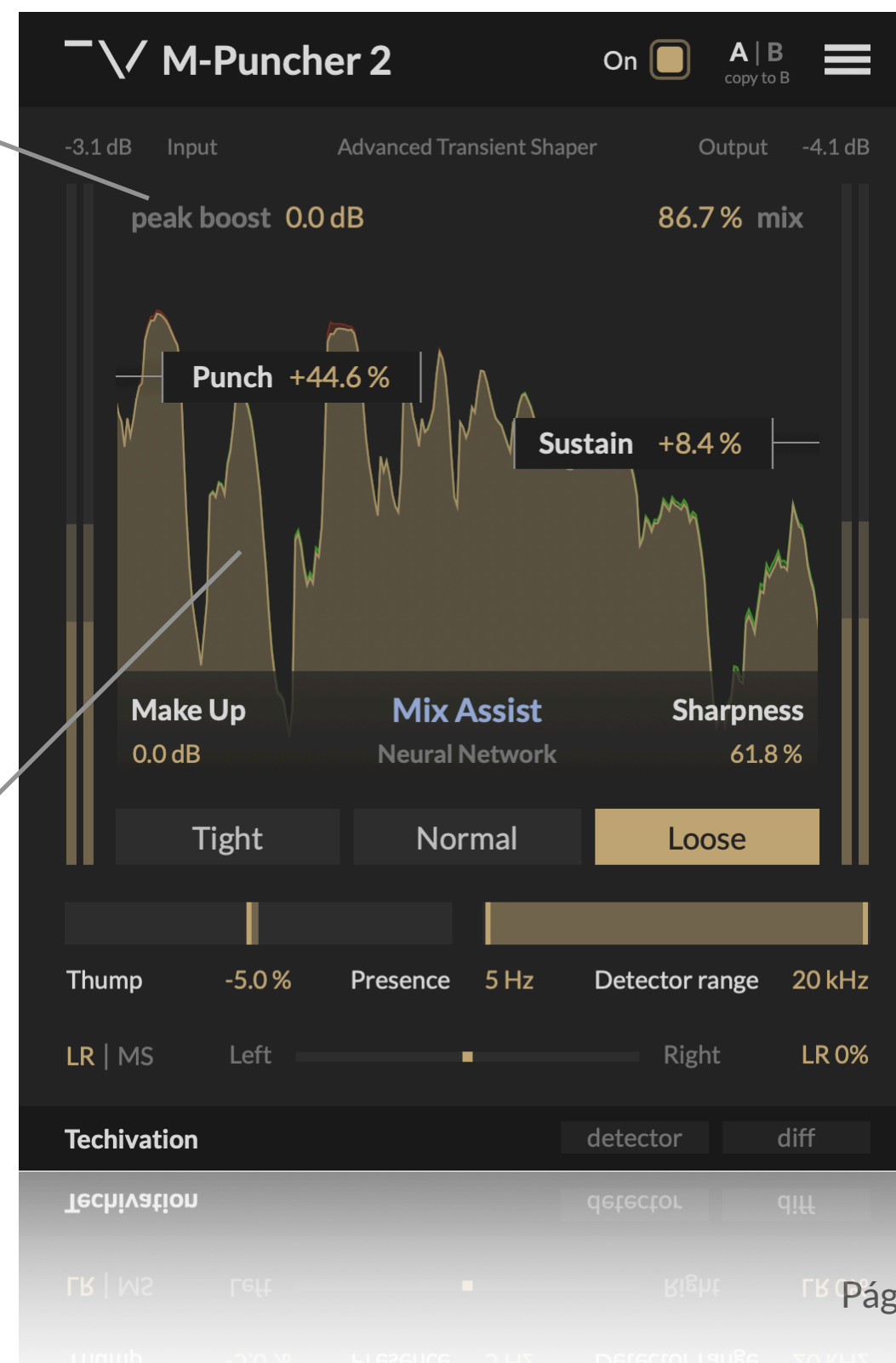
## Peak Boost

“**Peak Boost**” define o valor máximo em decibéis pelo qual os níveis de pico podem aumentar ao aumentar o “Punch”. Manter o “Peak Boost” em 0,0 dB garante que o M-Puncher 2 preservará os níveis de pico originais, independentemente do quanto você aumentar o “Punch”. Configurações mais altas de “Peak Boost” permitirão que os níveis de pico sejam aumentados, mas não mais do que o valor escolhido.

A operação do “Peak Boost” é completamente independente do nível do sinal de entrada e não usa um limite fixo. Em vez disso, ela restringe o quanto o nível de pico pode aumentar em comparação com o seu valor original. Isso garante que o M-Puncher 2 seja igualmente eficaz para entradas de qualquer volume e faixa dinâmica.

## Waveform visualiser

O visualizador de forma de onda integrado ajuda-o a ver as alterações que o M-Puncher 2 está a fazer no seu áudio em tempo real. Ele mostra os aumentos aplicados pelo plug-in em verde, enquanto os cortes são mostrados em vermelho.



# Techivation M-Puncher 2

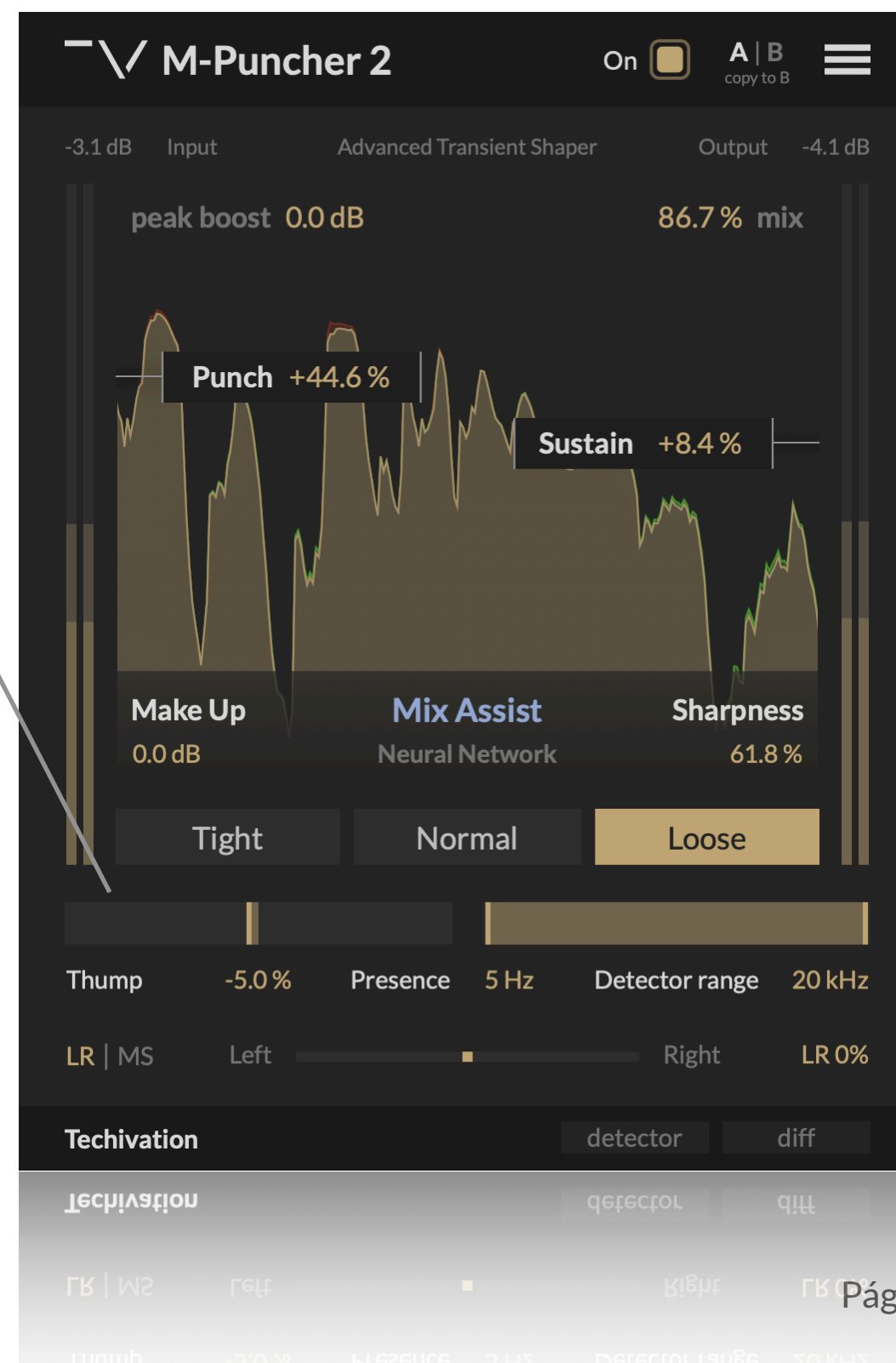
Caraterísticas

## Thump-Presence

O controle deslizante “**Thump-Presence**” aplica um reforço de graves ou presença às partes de ataque do seu áudio. Ele permite acentuar o impacto dos graves ou o brilho dos agudos da faixa, preservando o equilíbrio tonal original.

Quando o “Thump-Presence” está definido para 0,0%, o tom dos ataques permanece inalterado. Mover o controle deslizante para “Thump” ou “Presence” altera o equilíbrio tonal dos ataques de acordo, mantendo o resto do sinal completamente inalterado.

O controle “Thump-Presence” utiliza um filtro de fase linear para proporcionar uma modelagem tonal limpa dos transientes, sem quaisquer problemas de cancelamento de fase.



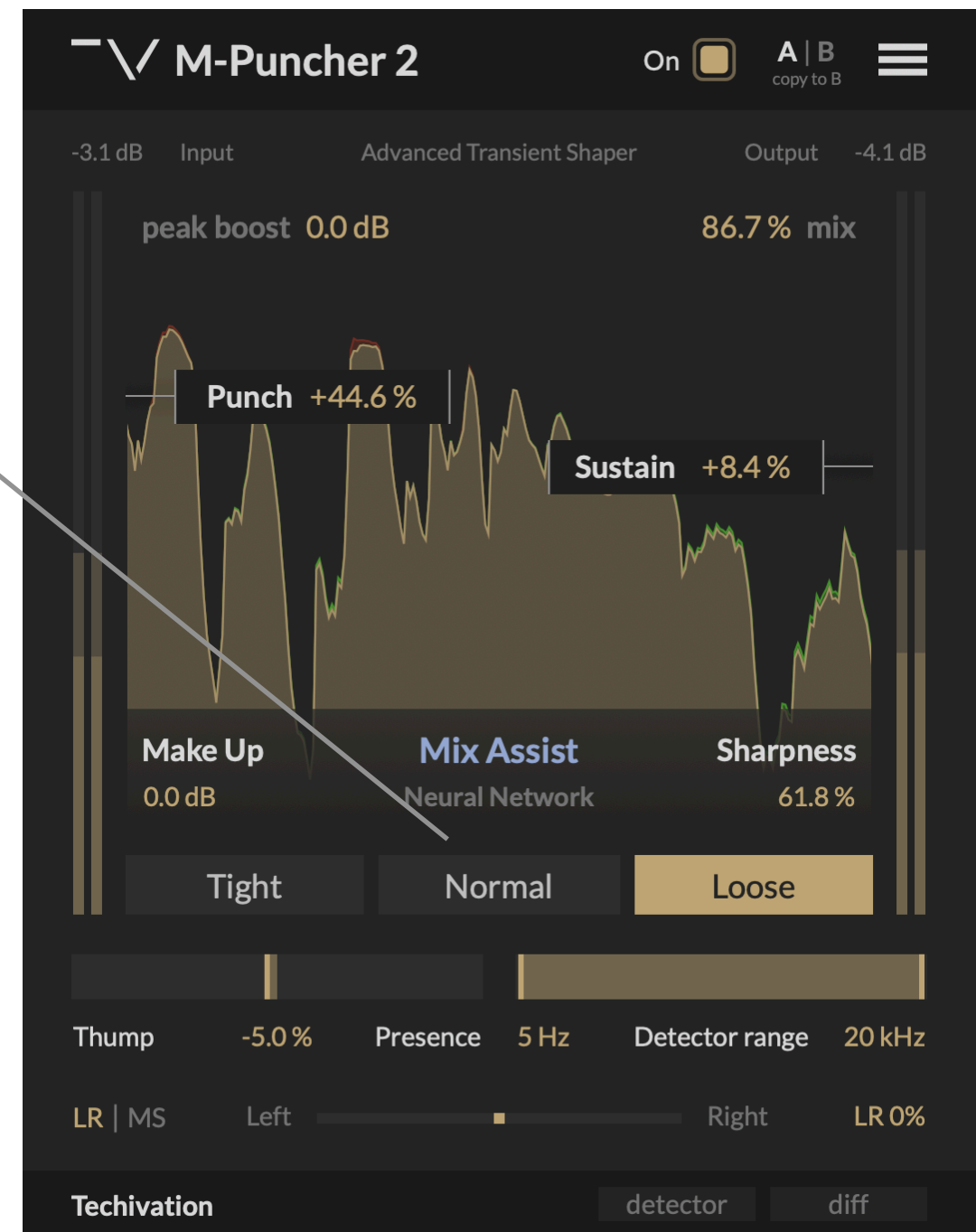
# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Tight/Normal/Loose

Pode escolher entre três estilos de envelope («**Tight**», «**Normal**» e «**Loose**») para moldar os ataques da sua faixa usando o controlo «Punch».

- O modo «**Tight**» permite a resposta mais rápida do «Punch». É ideal para obter ataques curtos e rápidos ao aumentar o «Punch».
- O modo «**Normal**» permite uma resposta «Punchiness» média. Este modo alcança um equilíbrio entre o punch focado e a abertura dos ataques ao aumentar o «Punch».
- O modo «**Loose**» permite uma resposta «Punchiness» mais lenta. Produz ataques mais longos e abertos ao aumentar o «Punch».



# Techivation M-Puncher 2

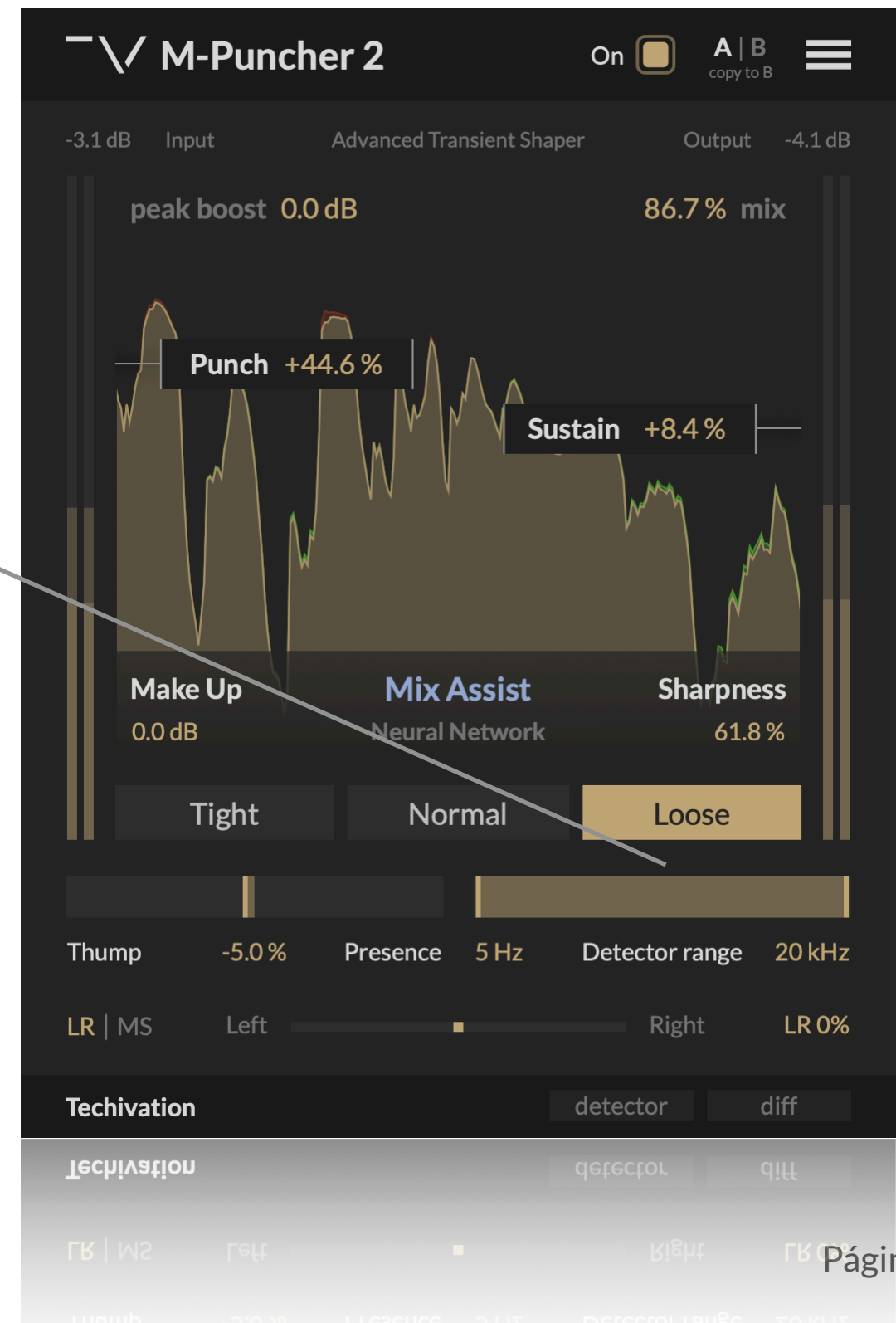
Caraterísticas

## Detector range

O controlo «**Detector range**» permite-lhe limitar a gama de frequências que o M-Puncher 2 analisa para identificar as partes de ataque e sustentação do áudio.

Por exemplo, ao processar a bateria completa, pode direcionar apenas a caixa e os pratos, seleccionando uma gama de frequências altas, ou direcionar apenas o bumbo, seleccionando uma gama de frequências baixas.

A “Detector range” afeta apenas o sidechain interno que o M-Puncher 2 analisa para calcular os envelopes de volume de ataque e sustain. O processamento em si é sempre aplicado a toda a faixa do sinal para garantir que o impacto dos ataques nunca seja comprometido pela divisão do áudio em várias bandas.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Mix

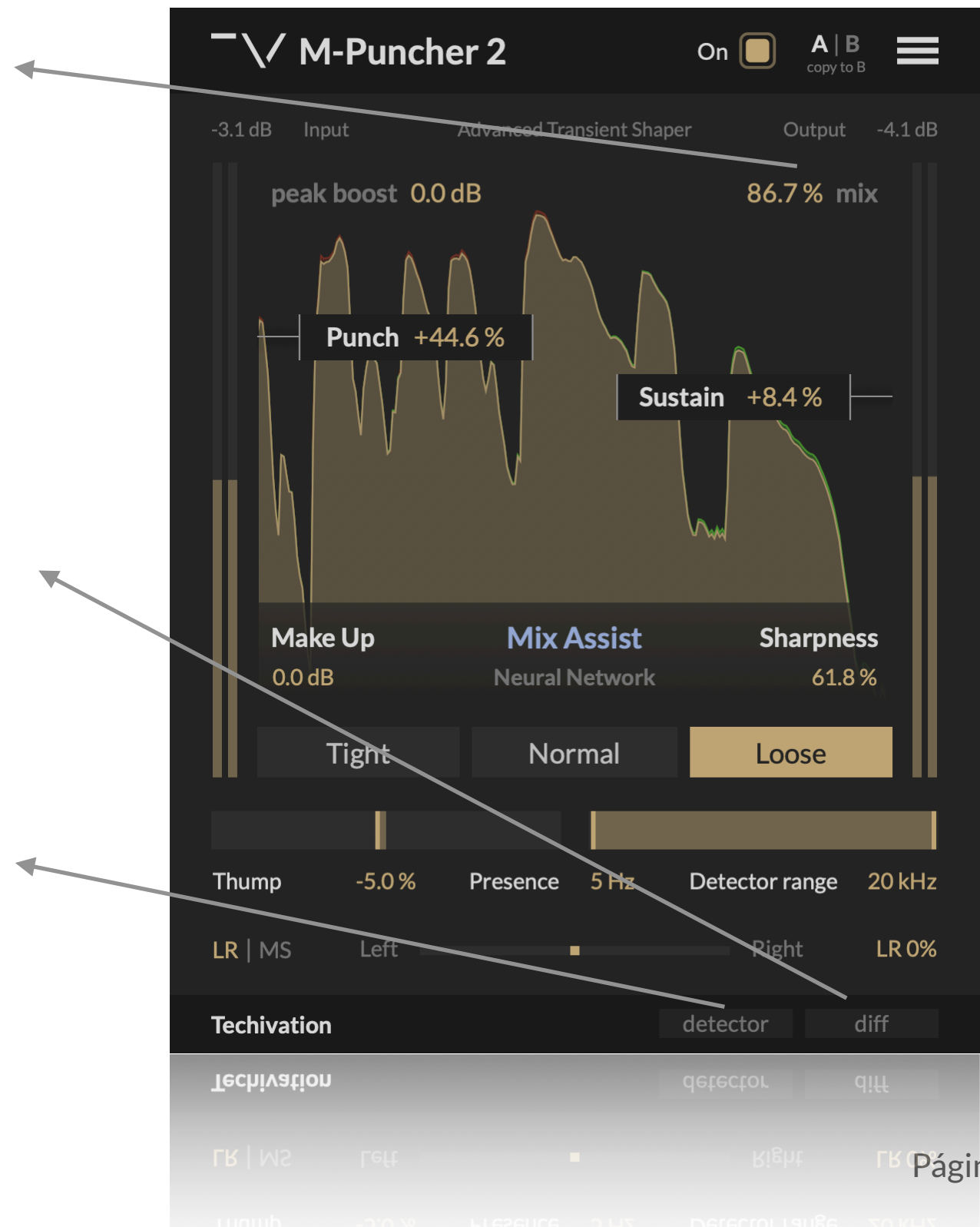
O controlo «**mix**» permite misturar os sinais processados e os originais, proporcionando acesso rápido ao processamento paralelo.

## Diff

O botão «**diff**» permite ouvir a diferença entre os sinais processados e os originais. Isto permite perceber audivelmente as adições espectrais feitas pelo plug-in, facilitando o ajuste fino dos seus parâmetros.

## Detector

O botão «**detector**» permite ouvir apenas a gama de frequências selecionada pelo controlo «Detector range». Istoa permite-lhe afinar os elementos da sua faixa aos quais o plug-in deve responder.



# Techivation M-Puncher 2

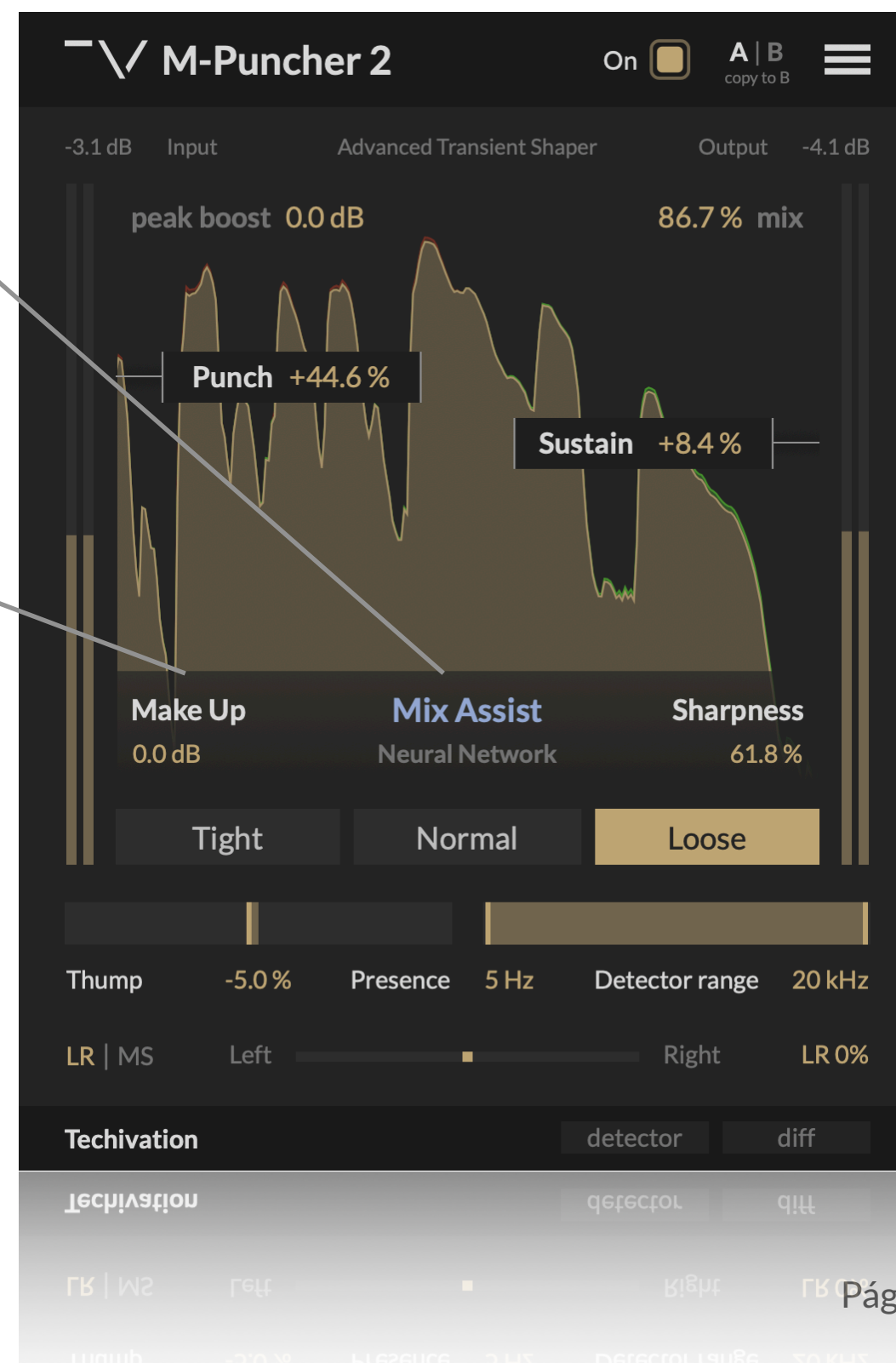
Caraterísticas

## Mix Assist

O botão «**Mix Assist**» permite ao M-Puncher 2 capturar e analisar a entrada e definir de forma inteligente os parâmetros de processamento. O plug-in irá capturar 3,5 segundos de áudio para análise. Certifique-se de que reproduz a parte mais movimentada da sua faixa ao aprender, para obter os melhores resultados.

## Make Up

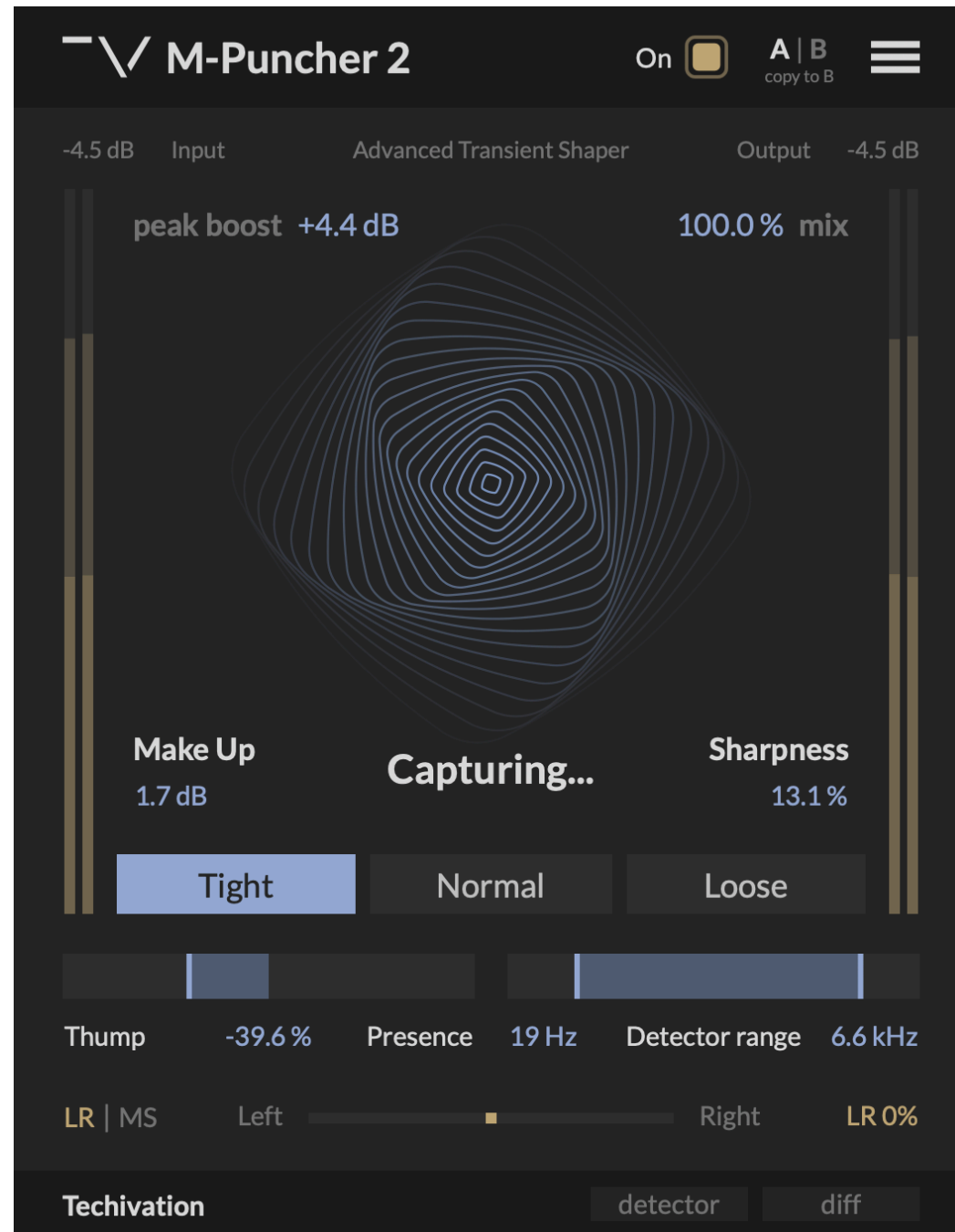
“**Make Up**” controla a quantidade de ganho limpo aplicado ao sinal processado.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Mix Assist



# Techivation M-Puncher 2

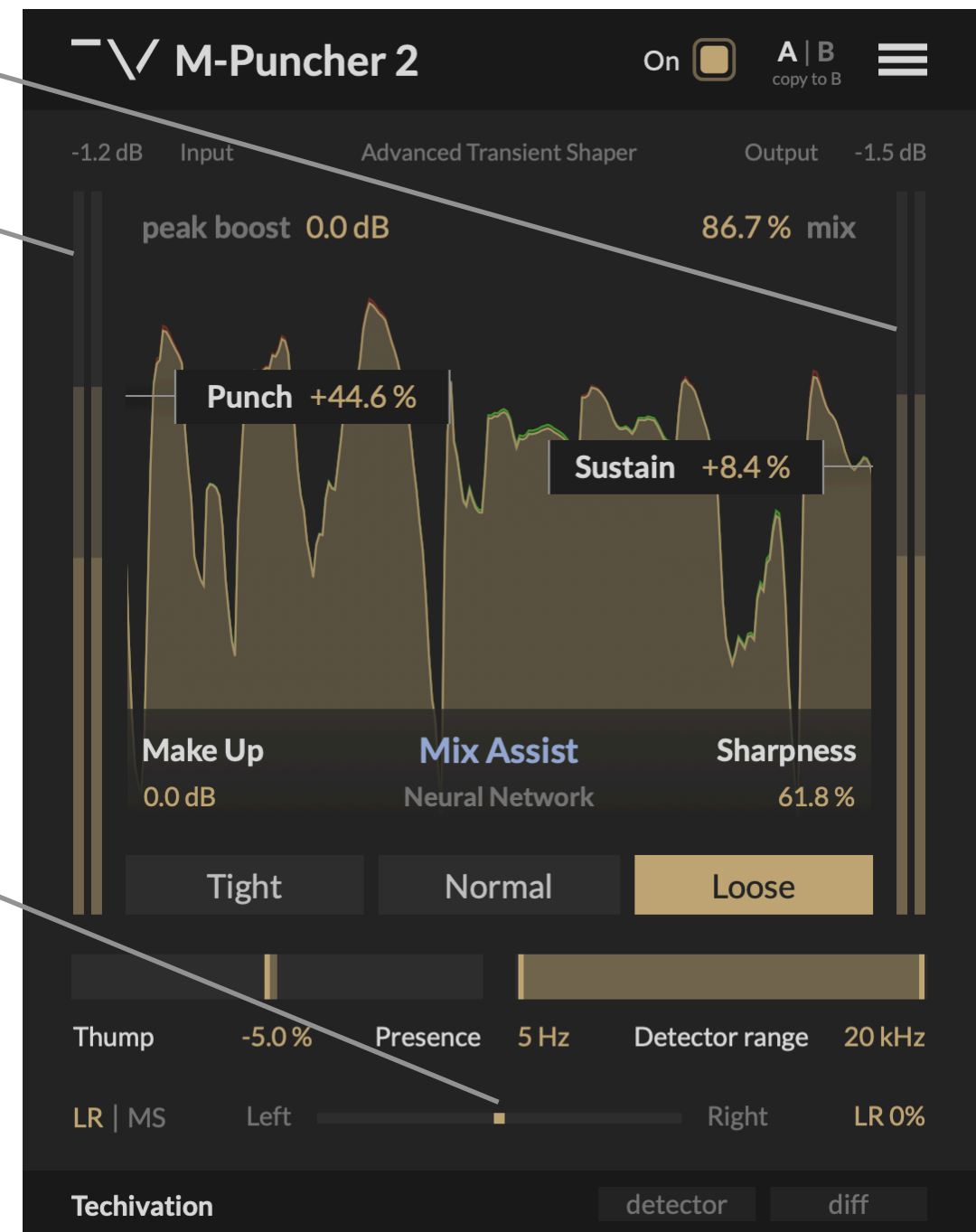
Caraterísticas

## Input-Output Level Meters

Os medidores de entrada e saída mostram os níveis de áudio do sinal antes e depois do processamento em tempo real.

## Left-Right / Mid-Side

A secção «Left-Right / Mid-Side» do M-Puncher 2 permite alternar o processamento entre os modos LR (esquerda-direita) e MS (meio-lado) e controlar o equilíbrio do efeito do plug-in nos canais estéreo. No modo LR, o plug-in processa os canais esquerdo e direito independentemente. Se precisar de preservar o equilíbrio estéreo da sua faixa, alterne o processamento para o modo MS. Pode alternar o modo clicando em «LR | MS» no lado esquerdo do controle deslizante de equilíbrio e definir a quantidade arrastando o controle deslizante ou clicando duas vezes e digitando o valor percentual.



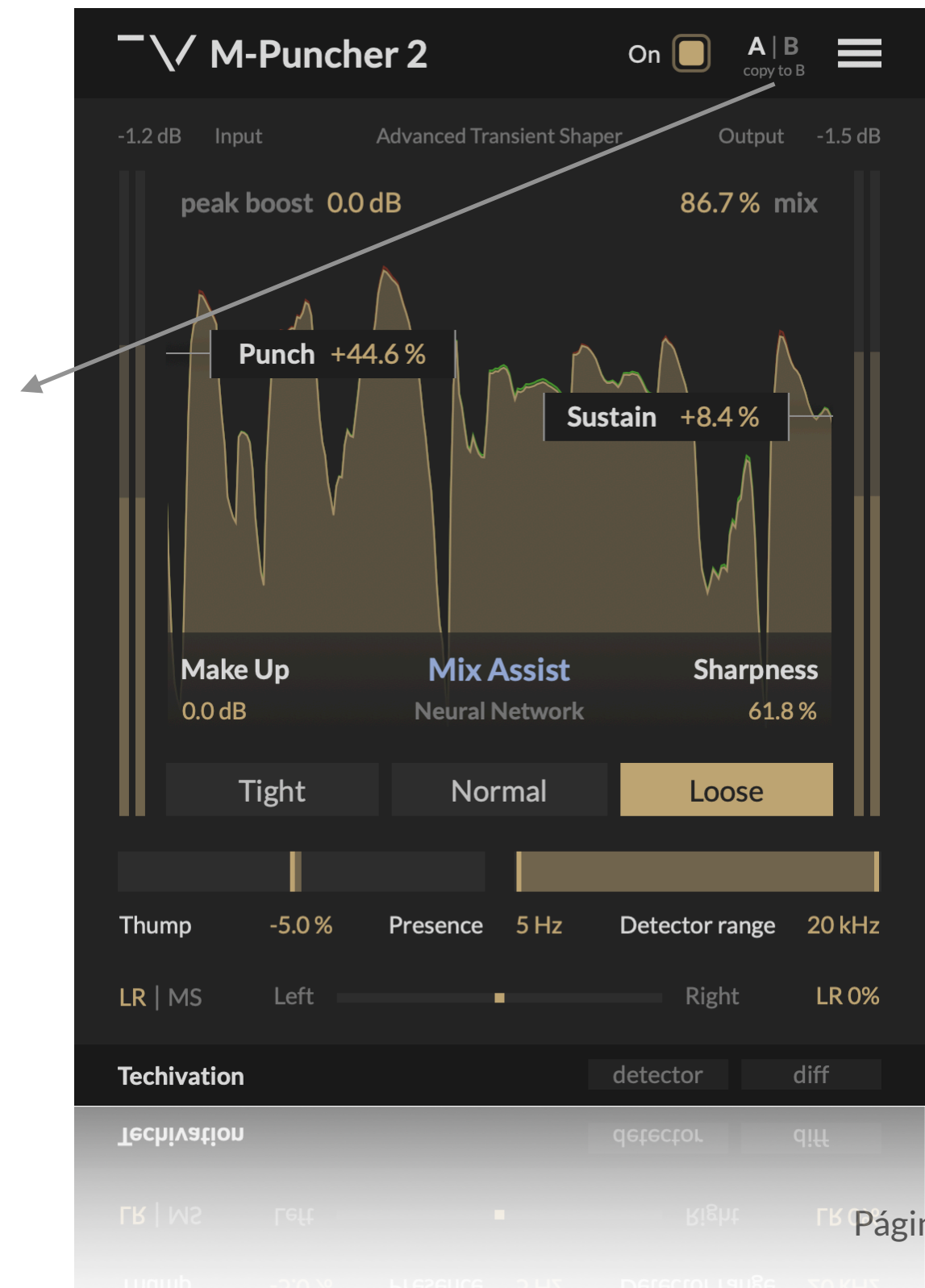
# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## A | B Comparaison

Les boutons **A/B** offrent un moyen pratique de comparer différentes options et de trouver le réglage optimal pour vos besoins en matière de traitement audio. D'un simple clic, vous pouvez facilement passer d'une version à l'autre d'une même chaîne de traitement et comparer les résultats. De plus, les fonctions « **Copy A to B** » (Copier A vers B) et « **Copy B to A** » (Copier B vers A) vous permettent de tester rapidement de petits ajustements et modifications en copiant les réglages d'une version à l'autre et en comparant leurs effets.

En utilisant les boutons A/B conjointement avec les fonctions « Copier », vous pouvez évaluer efficacement les variations subtiles de votre traitement et prendre des décisions éclairées sur la meilleure approche à adopter. Ce flux de travail rationalisé vous fait gagner du temps et vous épargne des efforts, vous permettant ainsi de vous concentrer sur les aspects créatifs de votre mixage.



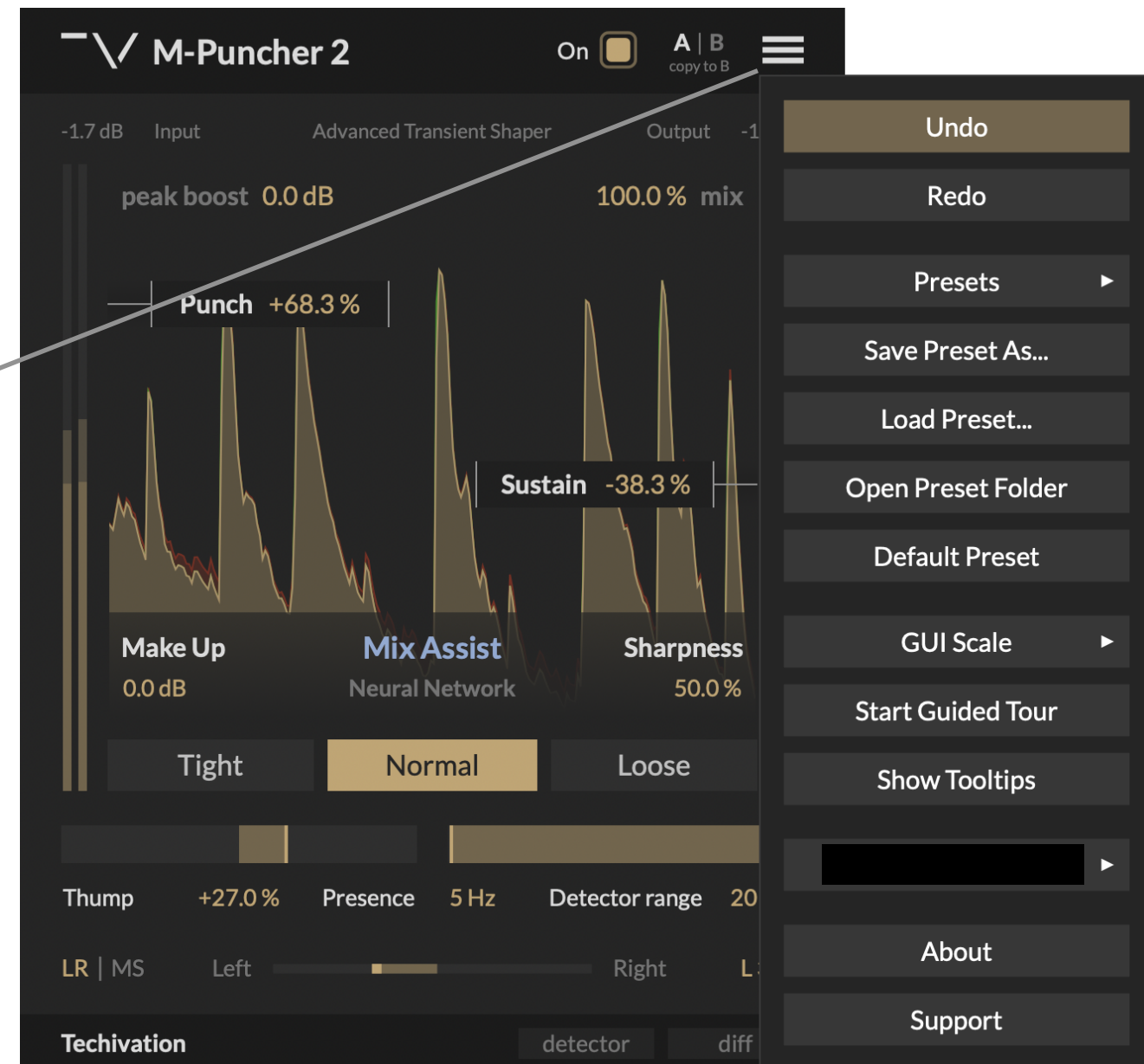
# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Menu do plug-in

Um menu rápido de funcionalidades úteis:

- Undo
- Redo
- Presets
- Save Preset As...
- Load Preset...
- Open preset folder
- Default Preset
- GUI Scale
- Start Guided Tour
- Show/Hide Tooltips
- [O seu correio eletrónico]/Sign in
- About
- Support



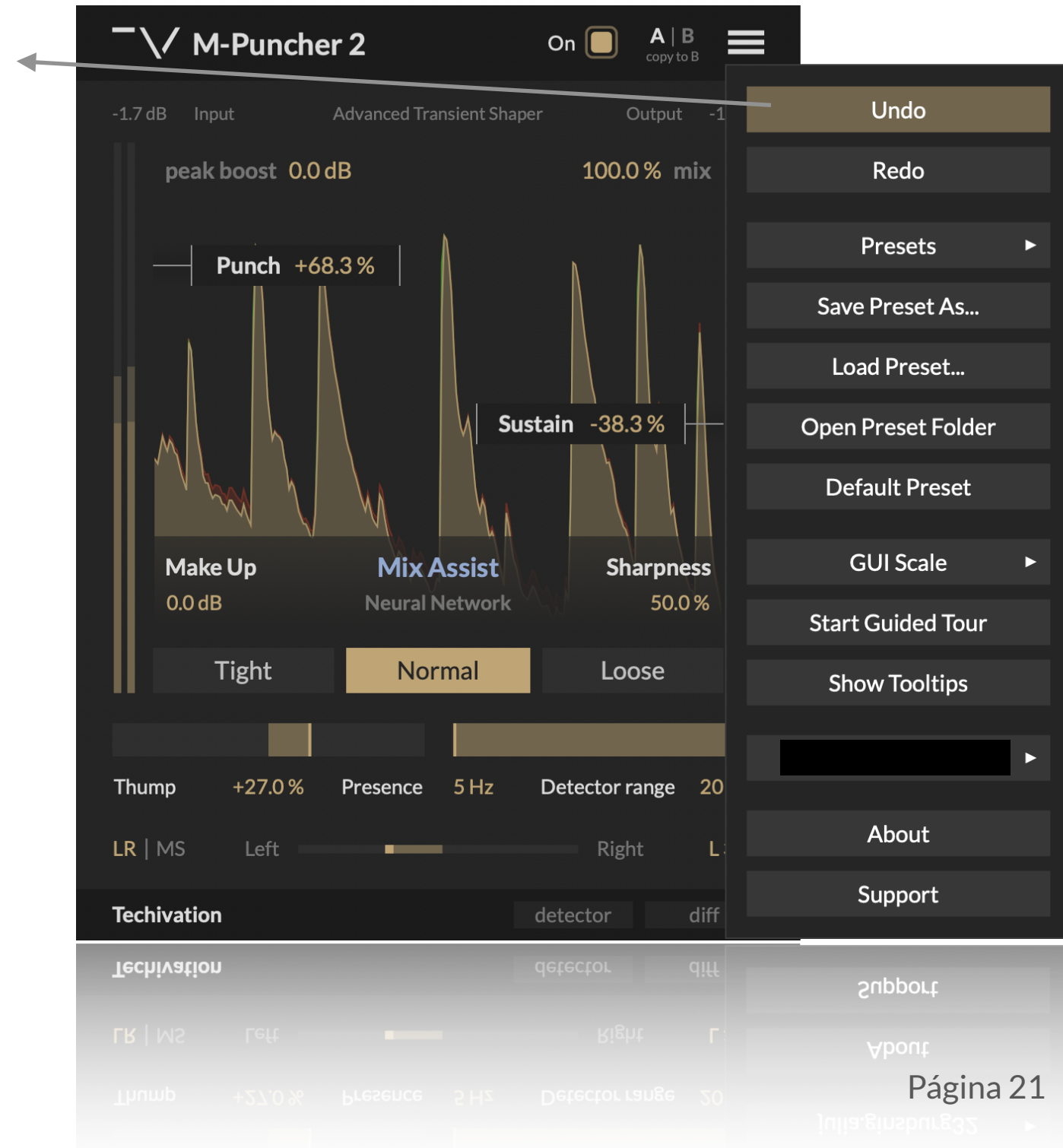
# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Undo/Redo

Le plug-in M-Puncher 2 est équipé d'options pratiques « **Undo** » (Annuler) et « **Redo** » (Rétablir) intégrées, qui vous offrent une tranquillité d'esprit supplémentaire lorsque vous travaillez sur votre traitement audio. Grâce à ces fonctions, vous pouvez facilement revenir aux paramètres précédents ou rétablir les modifications effectuées par erreur, ce qui vous permet de gagner du temps et d'éliminer le stress lié à la perte potentielle de réglages précieux.

Les options « **Undo** » et « **Redo** » vous permettent d'expérimenter différents réglages et configurations sans craindre de modifier définitivement votre audio. De plus, cette fonctionnalité améliore votre flux de travail en vous offrant un moyen efficace de revenir en arrière et d'explorer d'autres voies de traitement, ce qui vous permet de prendre des décisions plus éclairées dans votre production audio.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Tooltips

M-Puncher 2 dispose d'une option pratique appelée « **tooltips** » (info-bulles) que vous pouvez activer ou désactiver depuis le menu du plug-in. Lorsque cette option est activée, vous pouvez voir une brève description de chaque partie de l'interface utilisateur en passant simplement votre souris sur la section concernée. Les info-bulles sont un excellent moyen d'apprendre rapidement à connaître les différentes commandes et paramètres du plug-in, ce qui facilite la navigation et l'utilisation efficace de l'interface.

Elles peuvent fournir des informations utiles sur chaque paramètre, notamment sa fonction, sa plage et son impact sur le signal audio. L'activation de l'option « **tooltips** » est un excellent moyen d'accélérer votre flux de travail et de faciliter l'utilisation du plug-in M-Puncher 2. Si vous n'êtes pas sûr de la fonction d'une commande particulière, il vous suffit de passer votre souris dessus pour obtenir une info-bulle rapide et informative.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## GUI Scale

La funcionalidad de mise à l'échelle de l'interface dans **M-Puncher 2** vous permet de personnaliser la taille de l'interface graphique en fonction de vos préférences et d'optimiser votre flux de travail. Grâce à une gamme d'options de mise à l'échelle allant de 50 % à 150 %, vous pouvez personnaliser l'interface en fonction de votre style visuel et de votre façon de travailler. L'un des grands avantages de cette fonctionnalité est que la qualité visuelle du plug-in reste constante, quelle que soit l'échelle choisie. Cela garantit que l'interface reste claire et lisible, même lorsqu'elle est agrandie ou réduite pour s'adapter à la taille d'affichage que vous préférez. De plus, la fonction de mise à l'échelle de l'interface dans **M-Puncher 2** est optimisée pour les écrans haut de gamme, y compris les écrans Retina, ce qui garantit que le plug-in est esthétique et fonctionne de manière fiable sur une grande variété d'appareils.



# Techivation M-Puncher 2

Caraterísticas

## Presets

Le plug-in offre la possibilité de charger des préréglages existants, mais aussi de créer et d'enregistrer vos propres préréglages personnalisés à l'aide du menu situé dans le coin supérieur droit.

Cette fonctionnalité vous permet d'accéder rapidement à divers paramètres adaptés à des besoins de mixage spécifiques et de les appliquer, ce qui rationalise votre flux de travail et vous offre un point de départ cohérent pour vos tâches de traitement audio.

De plus, en enregistrant vos propres préréglages personnalisés, vous pouvez facilement rappeler vos paramètres préférés dans différents projets, ce qui vous garantit une approche cohérente et efficace de votre production audio.



# Techivation M-Puncher 2

## Compatibilidade

**Formatos de plugins:** VST, VST3, AU, AAX.

**Plataformas suportadas:** o instalador do macOS suporta 10.15 (Catalina) e superior

Windows 7 e superior. Apenas 64 bits

**DAWs suportados:** Ableton Live, Logic Pro, Avid Protools, FL Studio, Cubase, Nuendo, Reaper e outros softwares DAW importantes no mercado.

## Ativação

O M-Puncher 2 requer uma licença adquirida no nosso site, para ser ativado de acordo com os nossos termos e condições. Assim que comprar uma licença nossa, a sua conta Techivation activará automaticamente o plug-in para si, depois de iniciar sessão no plug-in. Qualquer pessoa com uma licença comprada pode utilizar o plug-in num máximo de duas máquinas ao mesmo tempo.

## Apoio

Para quaisquer questões de apoio, consulte [techivation.com/support](https://techivation.com/support)

Consulte [techivation.com/terms-conditions](https://techivation.com/terms-conditions) para obter mais informações sobre os direitos.

Se tiver alguma dúvida, não hesite em contactar-nos por correio eletrónico. [info@techivation.com](mailto:info@techivation.com) ou [techivation@gmail.com](mailto:techivation@gmail.com)

## Instalação

Se adquirir uma licença do M-Puncher, pode iniciar sessão no plug-in para o ativar e utilizá-lo durante toda a vida.

A software download is supplied with your sign-up/purchase, however you can always go to [Techivation.com](https://Techivation.com) for the latest software updates.

Após a transferência, descomprima o ficheiro e selecione o instalador para Mac ou PC, dependendo do seu sistema. (Atenção: não execute o ficheiro para PC num Mac e vice-versa).

- Mac: Faça duplo clique no instalador do PKG e siga as instruções
- PC/Windows: Extrair o conteúdo do ficheiro. Faça duplo clique no ficheiro de configuração e siga as instruções

# Techivation M-Puncher 2

## Uninstall Locations

### MAC OS

AU: /Library/Audio/Plug-ins/Components/

VST: /Library/Audio/Plug-ins/VST/

VST3: /Library/Audio/Plug-ins/VST3/

AAX: /Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins/

Outros dados: ~/Library/Application Support/Techivation

### WINDOWS

VST: Caminho personalizado do instalador

VST3: \Program Files\Common Files\VST3\

ou \Program files(x86)\Common Files\VST3

AAX: \Program Files\Common Files\Avid\Audio\Plug-Ins\

Outros dados: C:\ProgramData\Techivation 'Nota: esta pasta está oculta, pelo que é necessário alterar as definições para ver primeiro os ficheiros ocultos'